Minecraft Danmark - Silkeborg

Leg, byg, slås og vær kreativ i Minecraft udgaven af Silkeborg, som kort og matrikelstyrelsen har konstrueret udfra GIS data over hele landet

--- 0 ----

Hvis du kunne ændre noget i din by, hvad skulle det så være?

Det allerførste jeg ville gøre noget ved var alle de zombies og creepers i på Dalvejen i Balle!

Derefter kunne det være godt med et tivoli i forlængelse af Gi den Gas Palads og endnu flere labyrinter i Rodelund ved Labyrinthia.

Måske skal vi derefter have det printet ud i 3D på FabLab Silkeborg?

(Måske skal vi derefter have det bygget?)

Manualen omfatter at downloade Silkeborg og omegn i Minecraft og komme igang med at lave nærområdet om. Næste trin kunne være at udvide med lidt tips tricks til at hive kreationerne ud af Minecraft i et format der kan 3D printes.

Har du forslag eller ved du hvilke tricks der skal til for at spille LAN eller hive ting ud af Minecraft og over i 3D printer, så skriv – ellers finder vi selv ud af trin for trin ©

Mvh.

Martin Robert Knudsen

Download filerne med dit område

Geografisk oversigt

Kortet på <u>http://gstcraft.dk/</u> har dannet udgangspunkt for minecraft verdenen

Besøg kortforsyning og find dit område

http://download.kortforsyningen.dk/content/danmarks-frie-geodata-i-minecraftverden

Zoom lidt ind og klik næste, næste

Vælge de 10x10km blokke du kan bruge og næste, læg i kurv

Opret bruger

Lav et enkelt brugerid og helt alm password

Der kan laves underbrugere til den enkelte bruger

Klargør filerne

Download filerne - fylder ca. 570 MB pr 10x10 km kvadrat

Indlæg filerne i en save fil som f.eks.

C:\Users\Martin\AppData\Roaming\.minecraft\saves\Silkeborg-140-60

Du kan finde den rigtige sti ved at starte Minecraft Launcher og trykke Edit Profile.

Du skal altså gemme filerne i et bibliotek under "Game Directory"\saves\

Spil !

Start op og vælg den verden der hedder -140-60 eller her Silkeborg-140-60

Første gang skal der svømmes/flyves mod land (mod nord tror jeg) – når silkeborg lokaliseres kan der findes ind til bymidten – alternativt /warp silkeborg (der skulle bringe dig ind til MCDK position: x: -66207.9 z: - 24474.89

Definer Torvet i bymidten, Balle skole eller Fablab, som Spawning koordinat – sådan at man starter op her næsten gang.

Det gøres med "t" for at taste kommandoer og derefter indtast "/spawnpoint" for at sætte spawn point for en spiller og /setworldspawn for at sætte det for alle





1. Find hjem

Find hjem fra bymidten til hvor du bor og bemærk forskelle ned

Tag en screendump af dit hjem

Hvad er alting lavet af?

Gå i gang med at lave om!

Ønsker du at gemme noget til evig tid (så det er ok at andre bygger om på det) er det lidt tricky

Man skal Gem og Afslut, der hvor man er kommet til, og derefter gå ind i C:\Users\Martin\AppData\Roaming\.minecraft\saves og kopiere hele det bibliotek man ønsker at gemme en ekstra kopi af. Det fylder 1.6 Gb (kan komprimeres til lidt undet 600Kb) så man kan ikke gøre det alt for mange gange.

2. Forsvar din Skole mod Mobs

Byg forsvar og fælder

3. Byg labyrinter, tivoli, maskiner, eller hvad med et fint stadion ved søen? Giv den gas – og upload et par screendumps